



INSTRUCCIÓN CONDICIONAL

Las instrucciones condicionales se emplean cuando se hace necesario representar decisiones. Dependiendo de si la decisión es falsa o verdadera se ejecutara una instrucción para ambos casos.

Ejemplo de estructura condicional compuesta con JavaScript

```

1  <!doctype html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4  <meta charset="utf-8">
5  <title></title>
6  </head>
7
8  <body>
9  <h1>Ejercicio: Si el alumno tiene una nota mayor o igual a 4 aprueba</h1>
10
11 <script type="text/javascript"> //abrir la marca script e inicializada la propiedad type con la cadena text/javascript...
12
13     var nombre; //en este ejercicio, estamos declarando la variable (nombre)
14     var nota; //tambien estamos declarando la variable (nota)
15
16     nombre=prompt('Por favor, digite el nombre del estudiante',''); //aquí, mandamos mensaje a pantalla y leemos lo que digita el usuario
17     nota=prompt('digite nota del estudiante',''); //tambien, mandamos mensaje a pantalla para luego leer la nota que digita el usuario.
18
19     if(nota>=4){ //aquí en la condición del if deben intervenir una variable, un operador relacional y otra variable o valor fijo.
20         document.write(nombre+ ' está aprobado con una nota de '+nota); //si la condición se cumple, se ejecutará esta instrucción...
21     }else{ //declaramos el SINO...
22         document.write(nombre+ ' NO está aprobado, su nota es '+nota); //sino se cumplio la condición, entonces se esjecutara esto...
23     } //cerramos el if, recomiendo cerrarlo apenas se abre en la condición...
24
25 </script> <!--cerramos la marca script, esto debemos hacerlo inmediatamente despues de abrir la marca script-->
26
27
28 </body>
29 </html>

```

OPERADORES RELACIONALES EN JavaScript	Operador	Acción	Los operadores relacionales se utilizan para hacer comparaciones en las condiciones, como se muestra en el ejemplo del código anterior
	>	Mayor que	
	>=	Mayor o igual	
	<	Menor que	
	<=	Menor o igual	
	==	Igual	
!=	Diferente		